

# Tema 5. Matrices

## 1. Definiciones

**1.1. Matriz:** es una tabla de números. Por ejemplo:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -2 & 2 \\ 5 & 0 \\ 1 & 10 \end{pmatrix}$$

**1.2. Fila:** cualquier línea horizontal

**1.3. Columna:** cualquier línea vertical

A tiene 2 filas y 3 columnas ; B tiene 4 filas y 2 columnas

**1.4. Dimensión:** *filas x columnas*

$$A_{2 \times 3} ; B_{4 \times 2}$$

**1.5. Elemento:** es cada número de la matriz

$$a_{12} = 0 \quad ; \quad a_{23} = 2 \quad ; \quad b_{31} = 5$$

**1.6. Matriz cuadrada:** tiene las mismas filas que columnas

$$C = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} ; C_{2 \times 2} = C_2 . \text{ Dimensión } 2 \times 2 ; \text{ Orden } 2$$

**2.1. Diagonal de una matriz:** la forman los elementos que tienen igual fila que columna.

$$a_{11}, a_{22}, a_{33}, \dots$$

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ -2 & 2 \\ 5 & 0 \\ 1 & 10 \end{pmatrix} \quad C = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

**2.2. Matriz triangular:** todos los elementos por debajo de la diagonal son 0

$$P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \quad Q = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad R = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$$

**2.3. Matriz diagonal:** todos sus elementos son 0, excepto los de la diagonal, que pueden ser cualesquiera. Debe ser cuadrada

$$S = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

**3.1. Matriz traspuesta:** es la que resulta al intercambiar las filas por las columnas

$$A^t = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 0 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \quad B^t = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 5 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 10 \end{pmatrix} \quad C^t = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix}$$

$A_{2 \times 3} \rightarrow A^t_{3 \times 2}$

**3.2. Matriz simétrica:** coincide con su traspuesta  $A = A^t$

$$M = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \quad N = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 5 \\ 3 & 5 & 6 \end{pmatrix}$$

Para que una matriz sea simétrica, debe ser cuadrada

**4.1. Matriz fila:** sólo tiene una fila

$$P = (1 \quad -1) \quad ; \quad P_{1 \times 2}$$

**4.2. Matriz columna:** sólo tiene una columna

$$Q = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix} \quad ; \quad Q_{3 \times 1}$$

**5.1. Matriz nula** (Matriz cero)  $\mathbf{O}$ : todos sus elementos son 0

**5.2. Matriz identidad** (Matriz unidad, matriz uno)  $\mathbf{I}$ : todos sus elementos son  $\mathbf{0}$ , excepto los de la diagonal, que son  $\mathbf{1}$ . Debe ser **cuadrada**

$$I_2 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad I_3 = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

## 2. Operaciones

**Suma (resta):** se necesita que las dos matrices tengan la misma dimensión.

Se suman (restan) los elementos que están en la misma posición

$$A_{m \times n} + B_{m \times n} = C_{m \times n} \quad ; \quad a_{ij} + b_{ij} = c_{ij}$$

**Matriz opuesta,  $-A$ :** se cambian de signo todos los elementos.

$$A + (-A) = A - A = 0$$

**Producto por un escalar** (por un número). Se multiplican todos los elementos de la matriz por el número

$$k \cdot A_{m \times n} = P_{m \times n} \quad ; \quad k \cdot a_{ij} = p_{ij}$$

**Producto de matrices:** se necesita que la dimensión en columnas de la primera coincida con la dimensión en filas de la segunda

$$A_{\underbrace{m \times n}} \cdot B_{\underbrace{n \times p}} = C_{\underbrace{m \times p}}$$

Se multiplican todos los elementos de cada fila de A con todos los elementos de cada columna de B y se van sumando los resultados

**División de matrices:** Hay que multiplicar por la matriz inversa

$$A_{m \times n} \div B_{n \times n} = A \cdot B^{-1}_{n \times n}$$

## Ejemplos:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 3 & -2 \end{pmatrix} \quad C = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 0 \\ 0 & 3 & -2 \end{pmatrix}$$

►  $A + B =$  no se pueden sumar

►  $A + C = \begin{pmatrix} 0 & 4 & 3 \\ 3 & 5 & -1 \end{pmatrix}$

$$3A = \begin{pmatrix} 3 & 6 & 9 \\ 9 & 6 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\frac{1}{2}B = \begin{pmatrix} -\frac{1}{2} & 1 \\ \frac{3}{2} & -1 \end{pmatrix}$$

►  $A_{2 \times 3} \cdot B_{2 \times 2} =$  no se puede hacer

►  $B_{2 \times 2} \cdot A_{2 \times 3} = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 3 & -2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 & 2 & -1 \\ -3 & 2 & 7 \end{pmatrix}_{2 \times 3}$

El producto no es conmutativo.

$$A \cdot B \neq B \cdot A$$

►  $A_{2 \times 3} \cdot C_{2 \times 3} =$  no se puede hacer

►  $A_{2 \times 3} \cdot C_{3 \times 2}^t = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 2 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 2 & 3 \\ 0 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 1 & 4 \end{pmatrix}_{2 \times 2}$

# 3. Matriz inversa: $A^{-1}$

Al multiplicar una matriz con su inversa se obtiene la matriz unidad:

$$A \cdot A^{-1} (= A^{-1} \cdot A) = I$$

## 3.1. Determinante de una matriz: *(Debe ser cuadrada)*

- **Orden 2** : Se multiplican los elementos de las dos diagonales y se restan.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -1 \end{pmatrix} ; |A| = 1 \cdot (-1) - 3 \cdot 2 = 5$$

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} ; |A| = a_{11} \cdot a_{22} - a_{12} \cdot a_{21}$$

- **Orden 3.**

- Adjunto de un elemento: es el determinante de orden 2 que se obtiene al suprimir la fila y la columna del elemento, cambiando el signo si la posición del elemento es impar

Ejemplos:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ 1 & 3 & -1 \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$; \text{Adjunto de } a_{11} : A_{11} = \begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 0 & -1 \end{vmatrix} = -3$$

$1+1 = 2$  : posición par  
No cambia el signo

$$\text{Adjunto de } a_{32} : A_{32} = - \begin{vmatrix} 0 & -2 \\ 1 & -1 \end{vmatrix} = -(0 \cdot (-1) - 1 \cdot (-2)) = -2$$

$3+2 = 5$  : posición impar  
Cambia el signo

- Determinante de orden 3 : se elige una línea, se multiplica cada elemento por su adjunto, y se suman los resultados

Ejemplo:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & -2 \\ 1 & 3 & -1 \\ 2 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

Elegimos, por ejemplo, la primera fila, y hacemos los adjuntos:

$$\text{Adjunto de } a_{11} : A_{11} = \begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 0 & -1 \end{vmatrix} = -3$$

$$A_{12} = - \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} = -(1 \cdot (-1) - 2 \cdot (-1)) = -1$$

$$A_{13} = \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 0 \end{vmatrix} = -6$$

$$|A| = a_{11} \cdot A_{11} + a_{12} \cdot A_{12} + a_{13} \cdot A_{13} = 0 \cdot (-3) + 1 \cdot (-1) - 2 \cdot (-6) = 11$$

### • Propiedades de los determinantes:

- Si una línea entera es 0, el determinante es 0
- Si dos filas o dos columnas son iguales o proporcionales, el determinante es 0

Ejemplos:

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 0 \\ 2 & 0 & 0 \end{pmatrix} ; |A| = 0 \quad ; \quad B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 2 \\ 1 & 3 & -1 \\ 2 & 6 & -2 \end{pmatrix} ; |B| = 0$$

## 3.2. Para que una matriz tenga inversa:

- Debe ser cuadrada
- El determinante debe ser  $\neq 0$

## 3.3. Cálculo de la matriz inversa:

1. Se calcula el determinante. Si es 0, hemos terminado, no hay inversa
2. Se calculan los adjuntos de **todos** los elementos y se hace la matriz adjunta
3. Se hace la traspuesta de esta matriz
4. Se divide cada elemento por el valor del determinante

$$A \rightarrow |A| \rightarrow Adj(A) \rightarrow Adj(A)^t \rightarrow \frac{1}{|A|} Adj(A)^t \rightarrow A^{-1}$$

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|} (Adj(A))^t$$

Ejemplo:

• Orden 2:  $B = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 3 & -2 \end{pmatrix}$

1.  $|B| = -4$

2.  $B_{11} = -2$  ,  $B_{12} = -3$

$B_{21} = -2$  ,  $B_{22} = -1$

$$Adj(B) = \begin{pmatrix} -2 & -3 \\ -2 & -1 \end{pmatrix}$$

3.  $Adj(B)^t = \begin{pmatrix} -2 & -2 \\ -3 & -1 \end{pmatrix}$

4.  $B^{-1} = \frac{1}{-4} \begin{pmatrix} -2 & -2 \\ -3 & -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} \\ \frac{3}{4} & \frac{1}{4} \end{pmatrix}$

Ejemplo:

• Orden 3:

$$C = \begin{pmatrix} -1 & 2 & 0 \\ 3 & -2 & 2 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

1.  $|C| = ?$

Elegimos la 3ª fila:  $C_{31} = \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ -2 & 2 \end{vmatrix} = 4$

$$|C| = 1 \cdot 4 = 4$$

2.  $C_{11} = 0$  ,  $C_{12} = 2$  ,  $C_{13} = 2$

$C_{21} = 0$  ,  $C_{22} = 0$  ,  $C_{23} = 2$

$C_{31} = 4$  ,  $C_{32} = 2$  ,  $C_{33} = -4$

$$Adj(C) = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \\ 4 & 2 & -4 \end{pmatrix}$$

3.  $Adj(C)^t = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 4 \\ 2 & 0 & 2 \\ 2 & 2 & -4 \end{pmatrix}$

4.  $C^{-1} = \frac{1}{4} Adj(C)^t = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ \frac{1}{2} & 0 & \frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & -1 \end{pmatrix}$

# 4. Ecuaciones matriciales

Ejemplo 1:

$$\text{Sean } A = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 5 & -1 \end{pmatrix} \text{ y } B = \begin{pmatrix} 0 & 6 \\ 1 & -3 \end{pmatrix}$$

Encuentra una matriz  $X$  que cumpla:  $3X + 2A = 5B$

Se aplican las propiedades “de siempre” para despejar: lo que está sumando pasa restando, etc. Así se obtiene:

$$X = \frac{1}{3}(5B - 2A) = \begin{pmatrix} -2 & 10 \\ -5 & -13 \\ 3 & 3 \end{pmatrix}$$

Ejemplo 2: Encuentra una matriz  $X$  que cumpla:  $XA + I = B$

Este caso es diferente porque  $A$  debe “pasar dividiendo”. Se hace así:

$$XA = B - I \quad ; \quad X = (B - I) \cdot A^{-1} \quad ; \quad X = A^{-1} \cdot (B - I)$$

En matrices no hay división, se **multiplica por la inversa**. Hay que mirar si es **por la derecha o por la izquierda**

El resultado es:

$$X = \begin{pmatrix} \frac{29}{3} & -6 \\ -\frac{19}{3} & 4 \end{pmatrix}$$

### Ejemplo 3: Sistema de ecuaciones

Encuentra dos matrices  $X$  e  $Y$  que verifiquen:

$$2X - 3Y = \begin{pmatrix} 1 & 5 \\ 4 & 2 \end{pmatrix} \text{ y } X - Y = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 3 & 6 \end{pmatrix}$$

Tenemos un sistema: 
$$\begin{cases} 2X - 3Y = P \\ X - Y = Q \end{cases}$$

Se resuelve por el método que se vea conveniente y se obtiene:

$$\begin{cases} X = -P + 3Q \\ Y = -P + 2Q \end{cases}$$

Ahora se hacen las operaciones con las matrices:

$$X = \begin{pmatrix} -4 & -5 \\ 5 & 16 \end{pmatrix} \quad Y = \begin{pmatrix} -3 & -5 \\ 2 & 10 \end{pmatrix}$$

### Ejemplo 4: Cálculo de algunos elementos

Dada la matriz  $X = \begin{pmatrix} a & 1 \\ 0 & -a \end{pmatrix}$

Calcula  $a$  para que:

$$X^2 - X = \begin{pmatrix} 12 & -1 \\ 0 & 20 \end{pmatrix}$$

Calculamos:  $X^2 - X = \begin{pmatrix} a^2 - a & -1 \\ 0 & a^2 + a \end{pmatrix}$

Igualamos:  $\begin{pmatrix} a^2 - a & -1 \\ 0 & a^2 + a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 & -1 \\ 0 & 20 \end{pmatrix}$

Resolvemos:  $\begin{cases} a = 4 \\ a = -3 \end{cases} \quad \begin{cases} a = 4 \\ a = -5 \end{cases}$

## 5. Aplicaciones prácticas de las matrices

Ejemplo:

**10.-** Una persona tiene que comprar 2 kg de manzanas, 1 kg de ciruelas y 1.5 kg de plátanos y otra necesita 0.5 kg de manzanas, 2.5 de ciruelas y 3 de plátanos. En la frutería A, los precios de las manzanas son 1.8 euros/kg, los de las ciruelas 2.1 y los de los plátanos 1.9 y en la frutería B son 1.7, 2.3 y 1.75 respectivamente.

Se escriben las matrices

$$M = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1.5 \\ 0.5 & 2.5 & 3 \end{pmatrix} \quad \text{y} \quad N = \begin{pmatrix} 1.8 & 1.7 \\ 2.1 & 2.3 \\ 1.9 & 1.75 \end{pmatrix}$$

a) Determine  $M \cdot N$  e indique qué representa cada uno de los elementos de la matriz producto.

$$M \cdot N = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1.5 \\ 0.5 & 2.5 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1.8 & 1.7 \\ 2.1 & 2.3 \\ 1.9 & 1.75 \end{pmatrix} = \begin{matrix} \text{A} & \text{B} \\ \text{Una} & \begin{pmatrix} 8.55 & 8.325 \end{pmatrix} \\ \text{Otra} & \begin{pmatrix} 11.85 & 11.85 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

El producto representa el coste de la compra de cada persona en cada tienda.

b) ¿En qué frutería le conviene a cada persona hacer la compra?

A la primera persona le conviene más la tienda B y a la segunda le da igual.